



# CÂMARA MUNICIPAL DE SANTANA DO DESERTO - MG

Rua José Maria Botelho, s/nº - Centro - Santana do Deserto - MG - CEP: 36.620-000

Tel: (32) 3275-1155 / 3275-1177

E-mail: [santanalegis@gmail.com](mailto:santanalegis@gmail.com) / [faleconosco@santanadodeserto.mg.leg.br](mailto:faleconosco@santanadodeserto.mg.leg.br)

Site: [www.santanadodeserto.mg.leg.br](http://www.santanadodeserto.mg.leg.br) - CNPJ: 73.920.415/0001-57

## AVISO DE LICITAÇÃO FRACASSADA

Licitação nº 001/2020

Convite nº 001/2020

A Comissão de Licitação do Município de Santana do Deserto - MG, torna público que a licitação realizada no dia 28/08/2020, às 09hs00min, na modalidade de Carta Convite n. 001/2020, que objetivava na Câmara Municipal na sala de reuniões, localizada na Rua José Maria Botelho, s/nº, bairro Centro, município de SANTANA DO DESERTO-MG, foi considerada fracassada para a Contratação de empresa especializada na prestação de serviços na área de informática, para locação de softwares integrados específicos à gestão pública, incluindo migração de dados, instalação, implantação, treinamento e suporte técnico e operacional, o sistema de informação deverá conter contabilidade pública, tesouraria, orçamento e patrimônio, compras e folha de pagamento, devendo ainda atender todas as necessidades legais, em especial aquelas pertinentes ao SICOM e a NBCASP (Normas Brasileiras de Contabilidade Aplicadas ao Setor Público), com realização permanente de manutenção, atualização de versões, implementação de novas funções e adequação as normas em vigor durante a vigência do contrato, no valor máximo anual de R\$ 29.533,33 (vinte e nove mil quinhentos e trinta e três reais e trinta e três centavos).

SANTANA DO DESERTO, 28 de agosto de 2020.

*Leonardo dos Santos Henrique*

Leonardo dos Santos Henrique  
Presidente da Comissão de Licitação

*Graciela Aparecida da Silva de Oliveira*

Graciela Aparecida da Silva de Oliveira  
Membro da Comissão de Licitação

*Luciene Rosa da Silva*

Luciene Rosa da Silva  
Membro da Comissão de Licitação